

Systeme de Location de Vélos et de Scooters

Dans ce cadre, nous pouvons louer des vélos et des scooters. Pour des déplacements de plus d'un mois, vous pouvez louer un vélo ou un scooter.

Les vendeurs mettront leurs vélos et scooters en location, les clients pourront choisir les vélos/scooters en fonction de leur disponibilité.

Après avoir choisi le vélo/scooter de leur choix, ils pourront réserver et payer en ligne. Ce système de location comporte trois modules, à savoir l'administrateur, l'utilisateur et le vendeur.

L'administrateur peut se connecter, ajouter, mettre à jour et supprimer des informations sur les vendeurs ainsi que la liste des vélos. Il/elle peut consulter les réservations, les utilisateurs et les retours donnés par les utilisateurs.

Les utilisateurs peuvent s'inscrire sur le site, puis se connecter, vérifier la disponibilité des vélos, réserver le vélo de leur choix et payer en conséquence.

Les vendeurs peuvent se connecter, mettre à jour et supprimer la liste des vélos/scooters, et consulter les réservations.

❖ **Modules:**

Le système comprend 3 modules principaux avec leurs sous-modules comme suit :

1. **Admin**

- Connexion : L'administrateur peut se connecter avec son identifiant et son mot de passe.
- Gérer le vendeur : L'administrateur peut ajouter un vendeur, mettre à jour ses informations et supprimer le vendeur.
- Gérer les vélos : L'administrateur peut mettre à jour, supprimer et ajouter des informations sur les vélos.
- Voir les réservations : L'administrateur peut voir les réservations effectuées.
- Voir les utilisateurs : L'administrateur peut voir les détails des utilisateurs.
- Voir les retours : L'administrateur peut consulter les retours.

2. **User**

Inscription : L'utilisateur doit s'inscrire pour obtenir un identifiant et un mot de passe.

Connexion : L'utilisateur peut se connecter avec son identifiant et son mot de passe.

Vérification de la disponibilité des vélos : L'utilisateur peut vérifier la disponibilité des vélos.

Réserver et Payer : L'utilisateur peut réserver et payer pour la location du vélo.

3. **Fournisseur**

Connexion : Le fournisseur peut se connecter avec son identifiant et son mot de passe.

Gérer les vélos : Le fournisseur peut mettre à jour et supprimer les informations sur les vélos.

Consulter les réservations : Le fournisseur peut vérifier les réservations effectuées par les utilisateurs.

Cycle de vie du projet :

Description

Le modèle en cascade est un flux séquentiel linéaire. Le progrès est perçu comme s'écoulant de manière constante vers le bas (comme une cascade) à travers les phases de mise en œuvre logicielle. Cela signifie que chaque phase du processus de développement ne commence que si la phase précédente est terminée. L'approche en cascade ne définit pas le processus de retour à la phase

précédente pour traiter les changements de demande. L'approche en cascade est la première méthode qui a été utilisée pour le développement logiciel